

III TORNEO DE AJEDREZ SUB 16

VIRGEN DEL CAMINO - 17 DE SEPTIEMBRE DE 2011

BASES TÉCNICAS

- 1.- **FECHA.**- El 17 de septiembre de 2011
- 2.- **LUGAR.**- Instalaciones de los P.P. Dominicos en La Virgen del Camino, León
- 3.- **HORARIO.**- De 10,30 a 14,00 horas y de 16,30 a 19,30 horas
- 4.- **SISTEMA DE JUEGO.**- Sistema SUIZO a 7-8 rondas (dependiendo del nº de inscritos). Los emparejamientos se realizarán a través del programa informático Swiss Perfect.
- 5.- **RITMO DE JUEGO.**- 15 minutos + 3 segundos desde la primera jugada.
- 6.- **CLASIFICACIONES.**- Por mayor puntuación en cada categoría.
- 7.- **DESEMPATES.**- 1º Bucholz mediano. 2º. Bucholz total. 3º regresivo.
- 8.- **BYES.**- No se permite ningún descanso.
- 9.- **REGLAMENTO.**- El de la FIDE.

Puntos importantes:

*Los jugadores no están autorizados a abandonar el **recinto de Juego** sin permiso del árbitro.

Si durante las partidas suena en el **recinto de juego el móvil de un jugador, éste perderá su partida. Se consideran también jugadas ilegales el incumplimiento de los requisitos relativos a la promoción de un peón y la captura del Rey del adversario.*

*La primera jugada ilegal conlleva la pérdida de 2 minutos, y la segunda la pérdida de la partida.

****Queda a discreción del Equipo Arbitral la pérdida de partida si un jugador no está sentado en su mesa de juego al comienzo de la ronda. Al final de cada ronda se anunciará la hora de comienzo de la siguiente.***

NOTA IMPORTANTE SOBRE EL ACUERDO DE TABLAS: *En caso de empate, decide la puntuación final tras valorar como cero (al único efecto de este desempate) las tablas por acuerdo prematuro en cualquiera de las rondas. Se considerarán tablas prematuras, a este único efecto, cuando se produzcan antes de la realización de 30 jugadas (que no constituyan una repetición de jugadas, reclamada o no, con el manifiesto propósito de sobrepasar este límite). Se publicará la relación de partidas que supongan acuerdo prematuro una vez terminada la última ronda. Los jugadores comunicarán su acuerdo de tablas al Árbitro y mantendrán los tiempos en los relojes de la partida hasta su constancia por el Árbitro, que indicará a los jugadores si el acuerdo es o no prematuro a efectos de desempate. Este sistema respeta las leyes del ajedrez.*

10.- **EQUIPO ARBITRAL.**- Principal: Juan Millán Baizán, Auxiliar: José Manuel Sanzo.

11.- **DEBERES DE LOS JUGADORES:** Los jugadores están obligados a seguir una conducta deportiva acorde con las Leyes del Ajedrez, el Código de Ética de la FIDE, las presentes bases y las instrucciones arbitrales. El jugador que gana la partida debe comunicar a los Árbitros el resultado de la misma, se debe comprobar la puntuación ronda a ronda y, en caso de error, reclamar inmediatamente, ó en todo caso antes del siguiente emparejamiento. Podrán no ser admitidas reclamaciones posteriores. Cada jugador debe revisar sus datos en los listados oficiales, si no lo hace así, podrá rechazarse una reclamación de dicho jugador a efectos de premios.

La participación en el Torneo supone el conocimiento y la aceptación de las presentes Bases.

Vº Bº Director del Torneo

Equipo Arbitral

